

# TAITOKILPAILU -esikäsky-

Toimit ryhmänjohtajana sammutusyksikössä Pelastus Jehu  
101

Olette matkalla viestin mukaiselle tehtävälle.

**402 rakennuspallo: Keskisuuri**  
**RJEP30, RJE101, RJE131, RJE133, RJE136**  
**Maatilan tallirakennuksessa savua.**  
**MUITA LISÄTIETOJA EI OLE SAATAVILLA.**

## Suoritusohjeet:

Saatte tutustua tähän **esikäskyyn kolme minuuttia.**

Ratatuomarin ohjattua teidät valmiusruutuun, taitokilpailuratojen eteen, saatte **tehtäväkäskyn.**

## Viestitoiminta:

**Joukkueenne johtamispuheryhmäksi on määrätty**  
**JEHU JOUKKUE 1 (2,3)**

Muut kansioista löytyvät puheryhmät:

Ryhmänjohtaja: Jehu toiminta 1 (2,3)                      Jehu movi 1 (2,3)  
                         Jehu yl 1 (2,3)  
                         Jehu yl kutsu 1 (2,3)  
                         Jehu info 1 (2,3)

Miehistö:                      Jehu toiminta 1 (2,3)

Tarvittavat puheryhmät löytyvät samasta kansioista.

Mitään asetusmuutoksia ei saa ennen kilpailun alkamista tehdä.

Kutsutunnukset ovat muodossa: "(Pelastus) JEHU XXXXXX"

(esim. PELASTUS JEHU 101)

**JATKUU KÄÄNTÖPUOLELLA!**

**Tehtäväkäsken** saatuanne teillä on **1 minuutti** aikaa lukea käsky.

**Tehtävä alkaa lähettäjän pillin vihellyksellä, jolloin siirrytte taitoradalle, lähtöruutuun ja aloitate tehtävän.**

**Suoritus aika ja tehtävän päättyminen:**

Radan ihanneaika on 10 min.

Nopeasta suoritusajasta on mahdollista saada lisäpiste.

Kun ryhmänjohtaja katsoo, että taitorata on suoritettu, hän käskyttää yksikkönsä lähtöruutuun.

Ajanotto päättyy, kun **koko ryhmä on lähtöruudussa.**

Radan maksimi aika on 15 min.

Maksimiajan tullessa täyteen kuulet **kaksi pitkää pillin vihellystä. Taitokilpailu päättyy ja ryhmän on siirryttävä lähtöruutuun** vaikka tehtävät olisivat vielä kesken.

Suorituksestanne saatte palautteen taitoradan kokonaisajan täytyttyä ja kun ryhmä on kokonaisuudessaan lähtöruudussa.